

9

Compressed

90
180

Side

10

Side

270
180

Cat

11

Side

180
360

Side

12

Side

270
360

Star

13

Side

180
90

Compressed

14

Line

180
180

Line

15

Line

180

Compressed

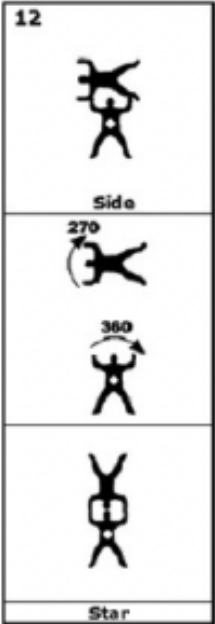

Dot Person

All formations show a dot person. The person who begins the skydive as the dot person must remain the dot person throughout the skydive. The dot person can change for the next skydive.

Mirrors

Mirroring is permitted. An easy way to work out a mirrored block is to take the printed image of the block, turn the printed side away from you and hold the page up to the light so you can view the block as you would see it in a mirror. This means that if the sidebody shown in the picture is a left sidebody, you can change it to a right sidebody ON CONDITION THAT YOU MIRROR THE WHOLE BLOCK.

Example: Block 12: Sidebody – 270° / 360° turn – Star

<p style="text-align: center;">Block 12</p> 	<p>The divepool image (left) depicts the dot person performing <u>left sidebody</u> on the other jumper. In the image, <u>dot person then performs a left 360° turn and non-dot person a right 270°</u> into star.</p> <p>You can validly switch the top sidebody into right sidebody <i>provided you switch everything else in the block too</i>. Therefore, the depiction in the right diagram is just as valid:</p> <p>The dot person performs <u>a right sidebody</u> on the other jumper. The dot person MUST now perform a <u>right 360° turn and non-dot person a left 270°</u> into the star.</p> <p>The dot person may not change so the same person performs the turn, but the entire exercise is mirrored.</p> <p>The rest of the skydive can continue as depicted or you may mirror the other drawn block too. The purpose is to give you some flexibility – perhaps to take advantage of an easier exit or your “stronger” side when turning.</p>	<p style="text-align: center;">Block 12 mirror</p> 
--	---	---

You do not have to mirror the whole skydive, just one block is acceptable too – but always mirror whole block or none of it.

Repeated Formations

If the last point of the block is the same as the first point of the next (including the dot person) then you must flash off to show total separation and repeat the point (exactly as the printed draw shows). You cannot just keep holding the point.

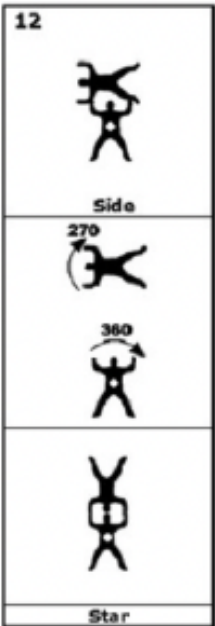
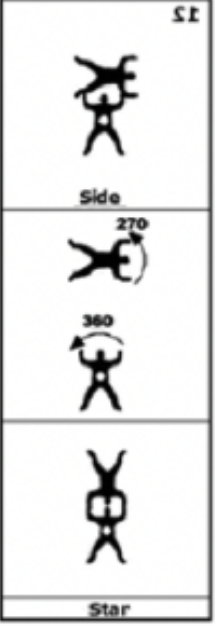
Osoba z Kropką

Wszystkie formacje pokazują osobę z kropką. Osoba, która rozpoczyna skok jako osoba z kropką, musi pozostać tą osobą przez cały czas trwania skoku. Osoba z kropką może zmienić się do następnego skoku.

Lustrzane odbicia

Lustrzane odbicie jest dozwolone. Prosty sposób na opracowanie klocka w lustrze jest pobranie zadrukowanego obrazu bloka, odwrócenie zadrukowanej strony od siebie i przytrzymanie strony pod światło, aby można było zobaczyć blok tak, jakbyś widział go w lustrze. Oznacza to, że jeśli bok pokazany na rysunku jest boksem lewym, możesz go zmienić na boczny prawy, **POD WARUNKIEM ODBICIA CAŁEGO BLOKU**.

Przykład: Block 12: Sidebody – 270° / 360° turn – Star

<p>Block 12</p>  <p>The diagram for Block 12 is a vertical stack of four panels. The top panel is labeled '12' and shows a stick figure in a 'Side' position. The second panel is labeled '270' and shows the figure with a curved arrow indicating a 270-degree turn to the left. The third panel is labeled '360' and shows the figure with a curved arrow indicating a 360-degree turn to the right. The bottom panel is labeled 'Star' and shows the figure in a star position.</p>	<p>Obrazek do skoku (po lewej) przedstawia osobę kropkę wykonującą lewy dock na drugim skoczku. Na obrazie osoba z kropką wykonuje następnie obrót o 360° w lewo, a osoba bez kropki w prawo o 270° do Star.</p> <p>Możesz poprawnie przełączyć górny sidebody na prawy sidebody, pod warunkiem, że zmienisz również wszystko inne w bloku. Dlatego obraz na prawym diagramie jest równie ważny:</p> <p>Osoba z kropką wykonuje prawy dock na drugim skoczku. Osoba z kropką MUSI teraz wykonać obrót o 360° w prawo, a osoba bez kropki w lewo o 270° w stronę gwiazdy.</p> <p>Osoba z kropką może się nie zmienić, więc ta sama osoba wykonuje obrót, ale całe ćwiczenie jest odbiciem.</p> <p>Reszta skoku może być kontynuowana tak, jak pokazano lub możesz również zrobić odbicie lustrzane drugiego bloku. Celem jest zapewnienie pewnej elastyczności – być może skorzystanie z łatwiejszego rozpoczęcia lub „silniejszej” strony podczas latania.</p>	<p>Block 12 mirror</p>  <p>The diagram for Block 12 mirror is a vertical stack of four panels. The top panel is labeled '12' and shows a stick figure in a 'Side' position. The second panel is labeled '270' and shows the figure with a curved arrow indicating a 270-degree turn to the right. The third panel is labeled '360' and shows the figure with a curved arrow indicating a 360-degree turn to the left. The bottom panel is labeled 'Star' and shows the figure in a star position.</p>
---	---	---

Nie musisz robić lustrzanego odbicia całego skoku, tylko jeden blok jest akceptowalny – ale zawsze musisz zrobić lustro całego bloku lub w ogóle.

Powtarzające się formacje

Jeśli ostatni punkt bloku jest taki sam jak pierwszy punkt następnego (wliczając w to osobę z kropką), musisz odłączyć się (flash), aby pokazać całkowitą separację i powtórzyć punkt (dokładnie tak, jak pokazuje wydrukowany rysunek). Nie możesz tak po prostu zostać w miejscu.